# [OSSP]1차\_Progress Report\_OS

## 2019.11.07(목)

## 1.프로젝트 개요

|  |  |
| --- | --- |
| 팀명 | OpenSansi (OS) |
| 멤버 | 김선후, 이민지, 남경현 |
| 주제 | 오픈소스를 활용한 테트리스 기능 개발 |

## 2.금주 완료 항목

PAIS팀 프로젝트 일부 소스코드 분석 (TetrisBoard)

배경음과 효과음 삽입의 저작권 문제에 대한 의사 결정 (유튜브 오디오 라이브러리 채택)

프로젝트 디자인에 대한 Mockup 스케치

## 3.차주 진행 항목

기존 PAIS팀과 OS팀이 진행하는 프로젝트의 차이점에 대한 구체적인 정의가 필요함. 추가 기능개발 항목의 필요성에 대한 교수님의 조언을 참고하여 차주 프로젝트를 진행할 예정.

### 차주 업무 분담

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 업무 상세 | 담당자 | 기한 |
| 프로젝트 디자인 정의 | 남경현, 김선후 |  |
| PAIS 팀 프로젝트의 AI 관련 소스 제거 | 김선후 |  |
| PAIS팀 프로젝트 소스코드 분석 및 수정이 필요한 항목 정리 | 이민지 |  |
| 추가 기능개발 항목에 대한 정의 | 이민지 |  |
| 배경음과 효과음 삽입에 대한 분석 및 기능개발 | 남경현 |  |

## 4.피드백